

# AZATHOTH

## EINZIGARTIGE FÄHIGKEIT

**Ausbreitung (Andauernd):** Nach dem Zug eines Spielers kannst Du einen Dimensionsschlurfer nehmen und auf einem verlassenen Tor platzieren. Dieser zählt nicht als Einheit und das Tor zählt weiterhin als verlassen. Ein Gegner, der dort eine «Tor kontrollieren»-Aktion startet, zahlt Dir 1 Macht. Der Schlurfer wird daraufhin entfernt.

**AUFSTELLUNG:** Vor allen anderen Spielern: Erhalte 8 Macht, 6 Akolyten und ein kontrolliertes Tor in einer Zone ohne Fraktionszeichen, die sich nicht am Rand der Karte befindet.



KULTIST

Einheiten <sup>(Anzahl)</sup>

Kosten **Kampfwert**

Anmerkungen



Akolyth <sup>(6)</sup>

1

0

Zauberbücher: Die Mao-Zeremonie, Dimensionslos, Umr at-Tawll



Diener der Äußeren Götter <sup>(3)</sup>

1

0

Zauberbuch: Dimensionslos

MONSTER



Sternenvampir <sup>(3)</sup>

2

?

**Kampf:** 1 Würfel pro Akolyth (egal welcher Fraktion) in der umkämpften Zone, bis zu einem Maximum von 3 Würfeln pro Sternenvampir.  
Zauberbuch: Dimensionslos



Ältere Wesen <sup>(3)</sup>

3

2

Zauberbuch: Dimensionslos

GROSSER ALTAR



Azathoth

10

?

Azathoth erwecken:

- 1) Mindestens 2 Diener der Äußeren Götter befinden sich in einer Zone mit einem von Dir kontrollierten Tor.
- 2) Zahle 10 Macht und erwecke Azathoth in diese Zone.

**Kampfwert:** Nachdem alle Kampfwürfel geworfen wurden, kannst Du einen D6 für Azathoth würfeln. Dies zeigt die Anzahl der Tötungen an, die Azathoth nach allen anderen Tötungen (aber vor den Schmerzen) erzielt. Jeder Überschuss muss anderen Einheiten in der Zone zugeordnet werden (auch eigenen Einheiten) - Du entscheidest die Reihenfolge. Azathoth selbst kann jedoch nicht betroffen werden. Anschließend werden die Schmerzen zugeordnet. Erhalte jedes Mal ein Älteres Zeichen, wenn Azathoth getötet wird.

**Verfluchte Flöten (Andauernd):** Azathoth behandelt jede Zone mit einem Diener der Äußeren Götter als benachbart.

## ZAUBERBÜCHER

Habe mindestens 2 Sternenvampire auf dem Spielbrett

Habe mindestens 2 Ältere Wesen auf dem Spielbrett

In einem Kampf wurden mindestens 4 Einheiten getötet. Du musst an diesem Kampf nicht selbst teilgenommen haben. Wenn doch, erhalte zusätzlich 1 Älteres Zeichen

Es existiert ein verlassenes Tor in der Machtphase

Als Aktion für eine Runde: Gib einem anderen Spieler eines deiner Älteren Zeichen

Erwecke Azathoth

