



Hallo Boardgamefan!

Wir erstellen Spielhilfen und weitere Assets für Brettspiele, die wir Dir gern zur Verfügung stellen. Dabei ist es uns sehr wichtig einen echten Mehrwert zu bieten und Deinen Spieleabend auch nach einer längeren Pause wieder schnell auf Touren zu bringen.

Es hat viel Zeit und auch Geld gekostet diese Dokumente zu erstellen. Eigenständiges Erlernen, Recherche, Komprimierung, Playtesting, Gestaltung und Layout bedeuten viel Aufwand.

Daher würde es uns sehr helfen, wenn Du uns mit einer kleinen Spende unterstützt. Den Link zu unserem Paypal-Spenden-Button findest Du auf unserer Homepage:

boardgamefan.de

Vielen Dank und viel Spaß!

NARCOS (2-5 SPIELER)

ZIEL DES SPIELS

- Der Patrón-Spieler gewinnt, wenn er **3 Objective-Karten** abschließt **oder** wenn er eine **Reputation von 20** erreicht.
- Die anderen Spieler gewinnen gemeinsam, wenn sie den **Patrón 2x geschnappt** haben.

BEGRIFFE EN/DE

- 1 Season = 1 Runde (im Spielkontext)
- Sicario = „Gangster“ (im Spielkontext)
- Hunter = Jäger
- Regular = Gewöhnlich
- Glory = Ruhm
- Objectives = Ziele
- „Plata o Plomo“ = „Geld oder Kugel“
- Locked = festgesetzt (im Spielkontext)
- **C** = Ende der Season-Effekte

SCHLÜSSELBEGRIFFE

RUNDENABLAUF

→ Der Patrón ist Startspieler. Er agiert jeweils mit einer Fraktion im Wechsel. Die Reihenfolge der Fraktionen kann frei bestimmt werden.

GEWÖHNLICHE SICARIOS

→ Alle Sicarios mit Ausnahme von...

LEÓN UND LA QUICA

→ Diese beiden Sicarios sind keine normalen Sicarios, sondern ein **Schmuggler** (Weiß) und ein **Auftragskiller** (Schwarz)

León und La Quica gelten nicht als gewöhnliche Sicarios!

RUNDENABLAUF („SEASONS“)

Jede Runde ist in 4 Phasen unterteilt:

01. Neue Objective-Karten
02. Sicario-Verteidigung zuteilen
03. Aktionen
04. Ende der Season

[1] NEUE OBJECTIVE-KARTEN

→ **Patrón**: deckt **Objective-Karte(n)** der aktuellen Season auf. Er erhält evtl. Boni und führt evtl. Setup-Schritte aus.

[2] SICARIO-VERTEIDIGUNG ZUTEILEN

→ **Patrón**: verteilt die 7 Verteidigungstokens **verdeckt** auf die 7 Sicarios.

Durch Boni-Effekte der aktiven Objective-Karten können Tokens übrig bleiben.

[3] AKTIONEN

→ Der Patrón ist Startspieler. Er agiert jeweils mit einer Fraktion im Wechsel. Die Reihenfolge der Fraktionen kann frei bestimmt werden.

PATRÓN-ZUG

01. 1 Sicario **bewegen** (Kosten: 1\$, optional)
02. 1 Sicario **ausspielen**
03. Auf **5 Handkarten** aufziehen

[1] SICARIO BEWEGEN (KOSTEN = 1\$)

1\$ zahlen um 1 Sicario-Figur **um bis zu 3 Felder** zu bewegen

- Sicarios können kein Feld mit einer Jäger-Figur betreten
- Sicarios können keine blockierte Stadt betreten
- Sicarios können keine Flughäfen benutzen
- Sicarios können sich durch andere Sicarios bewegen, jedoch nicht auf einem Feld mit einem anderen Sicario stehen bleiben

COCA-WÜRFEL (4\$)

- Wenn ein Sicario ein Feld mit einem Coca-Würfel betritt, kann er diesen (max. 1) kostenlos aufnehmen.
- Wenn sich ein Sicario mit Coca-Würfel am **Ende der Season** auf einem Flughafen-Feld befindet, wird das Koka außer Lande geschmuggelt = 4\$.

*Um einen Coca-Würfel zu verkaufen, muss der Sicario die **Season überleben** und auf einem **Flughafenfeld** stehen.*

[2] SICARIO AUSSPIELEN

Eine Handkarte ausspielen, um einen Sicario vom Dashboard auf das Spielbrett setzen:

- Eine Sicario-Karte ausspielen, den gezeigten Sicario vom Dashboard auf das Spielbrett stellen und dessen Effekt ausführen
- Eine Silhouetten-Karte ausspielen, um einen Sicario auf dem Spielbrett zu aktivieren (Aktion nutzen)
- Eine beliebige Karte ablegen um **León** oder **La Quica** einzusetzen

AKTIONEN NACH DER PLATZIERUNG

Der Patrón-Spieler darf nach der Platzierung **2 Aktionen** auf dem Feld der platzierten Figur oder auf angrenzenden Feldern durchführen:

- Einen „Kontroll-Token“ in einer Stadt platzieren
- Einen Blockade-Token aus einer Stadt entfernen
- Ein Labor auf einer Farm erstellen (+1 Koka Würfel)

*Die Aktionen hängen vom **Typ der Felder** ab (Stadt oder Farm).*

LEÓN'S AKTION NACH DER PLATZIERUNG

León ist der beste Schmuggler des Patrón. Doch auch er kann nur max. 1 Coca-Würfel tragen.

Sobald León auf dem Spielbrett platziert wird, darf er kostenlos sofort 4 Felder bewegt werden.

*Sobald León mit einem Coca-Würfel ein Flughafenfeld erreicht, verschickt er die Wahre **sofort** (nicht erst am Ende der Season). Dies geschieht immer wenn León bewegt wird - egal aus welchem Grund.*

LA QUICA'S AKTION NACH DER PLATZIERUNG

La Quica ist der beste Auftragskiller des Patrón. La Quica sollte direkt benachbart zu einer Jäger-Figur gestellt werden, um seinen Effekt zu nutzen.

- Eine Plata o Plomo-Karte aus dem Deck suchen und dem Fraktionsspieler der Zielfigur übergeben
- Dieser muss sich für einen Effekt entscheiden
- Die Plata o Plomo-Karte wird abgelegt

Sollten dem Patrón-Spieler die Plata o Plomo-Karten ausgehen, mischt er den Ablagestapel und erstellt einen neuen Stapel.

PLOMO

Die Plomo-Seite der Karte bedeutet immer, dass der Jäger für diese Season neutralisiert wird. Die Figur wird hingelegt und die dazugehörige Karte umgedreht. Dieser Jäger wird diese Season nicht aktiviert.

Das bedeutet auch, dass der Patrón-Spieler die Fähigkeit von La Quica vergeudet, wenn er sie auf eine Figur einsetzt, die bereits aktiviert wurde.

X))) REICHWEITE VON SICARIOS

Wenn ein Sicario auf dem Spielbrett platziert wird, muss sich das Feld innerhalb der Reichweite „X“ zum Versteck des Patrón befinden.

*Figuren, Tokens, etc. haben **keinen** Einfluss auf die Berechnung der Entfernung.*

- Sicarios können in kein Feld mit einer anderen Figur gestellt werden
- Sicarios können in keine blockierte Stadt gestellt werden

[3] AUF 5 HANDKARTEN AUFGIEHEN

→ Der Patrón-Spieler zieht wieder auf 5 Handkarten auf.

FRAKTIONS-ZUG

Zu Beginn eines Fraktionszuges können sich die Fraktionsspieler entscheiden, welche Fraktion am Zug ist.

*Jede Fraktion wird **nur 1x pro Season** aktiviert.*

01. 1. Jäger bewegen (optional)
02. Aktion mit 1. Jäger ausführen
03. 2. Jäger bewegen (optional)
04. Aktion mit 2. Jäger ausführen
05. Aktionskarten auffrischen

[1] JÄGER BEWEGEN

Jäger bewegen sich **bis zu 2 Felder** weit.

- Jäger können kein Feld mit einer Sicario-Figur betreten
- Jäger können keine kontrollierte Stadt betreten
- Jäger können sich durch andere Jäger bewegen, jedoch nicht auf einem Feld mit einem anderen Jäger stehen bleiben
- Als Effekt einiger Patrón-Karten können Jäger festgesetzt werden (=„locked“). Festgesetzte Jäger können sich nicht bewegen, dafür aber ihre Aktion durchführen

*Um anzuzeigen, dass ein **Jäger festgesetzt** ist, wird dessen **Aktionskarte um 90° gedreht**.*

→ Jäger können sich von Flughafenfeld zu Flughafenfeld bewegen, als wären diese benachbart

[2] JÄGERAKTIONEN

1 der 3 ausliegenden Aktionskarten auf dem Action Dashboard auswählen und entweder...

- Auf einen freien Action-Slot mit derselben Nummer legen **oder**
- Auf einen freien Action-Slot mit einem X legen

*Die so platzierten Karten bleiben **bis zum Ende der Season** liegen, sodass später aktivierte Fraktionen einen geringeren Handlungsspielraum haben!*

MÖGLICHER JÄGER-AKTIONEN

01. Sicario angreifen
02. Labore zerstören
03. Blockade platzieren / Kontroll-Token entfernen
04. Ermittlung: Reichweite
05. Ermittlung: Landschaftstyp

06. Ermittlung: Region

07. Patrón gefangen nehmen

[2.1] SICARIO ANGREIFEN

Ziel: Sicario auf einem benachbarten Feld.

→ 1 verfügbare Aktionskarte auswählen und auf ein freies Aktionsfeld (X) legen.

→ Die Zahl auf der Karte bestimmt die Stärke des Angriffs

→ **Patrón:** Deckt Verteidigungstoken des Sicarios auf.

Verteidigung < Angriff = Sicario wird gefangen genommen (Nicht verfügbar bis zur nächsten Season)

Verteidigung ≥ Angriff = Angriff abgewendet

Verteidigungstokens mit **Bomben- oder Geiselsymbol** haben **Abwehrwert 2!**

[2.2] LABOR ZERSTÖREN

Ziel: Labore auf benachbarten Feldern.

→ Entferne X Labore auf benachbarten Feldern. X entspricht der Zahl auf der Aktionskarte.

Coca-Würfel auf Laboren werden ebenfalls zerstört. Sollte ein Sicario anwesend sein, so nimmt dieser den Coca-Würfel auf.

[2.3] BLOCKADE PLATZIEREN / KONTROLL-TOKEN ENTFERNEN

Ziel: benachbarte Felder.

→ Platziere X Blockade-Tokens und/oder entferne X Kontroll-Tokens auf benachbarten Feldern. X entspricht der Zahl auf der Aktionskarte.

Wenn der Vorrat an Tokens erschöpft ist, kann von einem beliebigen Feld auf der Karte ein Token versetzt werden.

[2.4] ERMITTLUNG: REICHWEITE

Nur mit einer **Aktionskarte mit Wert 3** möglich!

→ **Patrón:** im geheimen die kürzeste Route zum aktiven Jäger ermitteln

Flughäfen und Tokens werden ignoriert!

→ **Patrón:** 2 Distanzen (Zahlen) nennen, wobei eine der beiden Zahlen die korrekte Distanz zum aktiven Jäger sein muss

Beispiel: „2 und 4.“ (4 ist die korrekte Distanz)

[2.5] ERMITTLUNG: LANDSCHAFTSTYP

Nur mit einer **Aktionskarte mit Wert 2** möglich!

→ **Patrón:** Den Landschaftstypen (Stadt/Farm) des aktuellen geheimen Standorts verraten

[2.6] ERMITTLUNG: REGION

Nur mit einer **Aktionskarte mit Wert 1** möglich!

→ **Patrón:** Bekanntgeben, ob sich der geheime Standort in **derselben Region** wie der aktive Jäger befindet

[2.7] PATRÓN GEFANGEN NEHMEN

Der aktive Jäger darf sich **sofort X Felder weit bewegen**. X entspricht der Zahl auf der Aktionskarte.

Nach der Bewegung: Der aktive Spieler entscheidet sich für einen Ort, der dem Ort des aktiven Jägers bzw. einem benachbarten Ort entspricht und fragt, ob sich der Patrón dort befindet (Nummer des Ortes nennen).

→ **Patrón:** muss wahrheitsgemäß antworten

→ Zahl nicht korrekt: nichts passiert

→ Zahl korrekt: Patrón wird festgenommen

[A] PATRÓN WIRD ZUM 1. MAL GEFANGEN GENOMMEN

→ **Patrón:** **Sofort** einen neuen Aufenthaltsort irgendwo auf dem Spielbrett aussuchen und kostenlos **verdeckt** dorthin ziehen

→ **Patrón:** 1 Objective-Karte verdeckt auf jede noch verdeckte Objective-Karte legen (= in jeden Slot einer noch kommenden Season)

[B] PATRÓN WIRD ZUM 2. MAL GEFANGEN GENOMMEN

Die **Jäger gewinnen gemeinsam** das Spiel!

[3] AKTIONSKARTEN AUFFRISCHEN

→ Alle ungenutzten Aktionskarten abwerfen

→ 3 neue Aktionskarten ziehen und auslegen

[4] ENDE DER SEASON

[4.1] SICARIOS „ENDE DER SEASON“-EFFEKTE

→ **Patrón:** überprüft, ob „Ende der Season“-Effekte auf Sicario-Karten aktiviert werden können

[4.2] PATRÓN'S EINKOMMEN

01. Einkommens-Marker pro Labor auf dem Spielbrett um 1 Schritt erhöhen.

02. Einkommen gemäß des Einkommens-Markers erhalten.

[4.3] DROGEN SCHMUGGELN & LABORPRODUKTION

→ **4\$ Einkommen** pro Sicario mit Coca-Würfel auf einem Flughafenfeld. Der Coca-Würfel wird abgelegt.

Sicarios können max. 1 Coca-Würfel tragen!

→ 1 Coca-Würfel auf jedem Labor ohne Coca-Würfel platzieren.

[4.4] PATRÓN'S RUHM WÄCHST

→ **Patrón:** Erhält Ruhm in Höhe aller Ruhmes-Werte der noch aktiven Sicarios auf dem Spielbrett.

→ Anschließend werden alle Sicarios auf das Patrón-Dashboard zurückgestellt

Auch inhaftierte Sicarios werden zurückgestellt!

Wenn der Patrón **20 Ruhm erlangt**, gewinnt er das Spiel!

[4.5] OBJECTIVES ÜBERPRÜFEN

→ **Patrón:** Überprüft ob Objective-Karten erfüllt wurden

Wenn der Patrón **3 Objective-Karten erfüllt**, gewinnt er das Spiel!

[4.6] VERSTECK AUFDECKEN UND BEWEGEN

→ **Patrón:** Den anderen Spielern die Notizen zeigen und den aktuellen Ort mit dem blauen Patrón-Marker markieren.

Der Patrón deckt auch dann seinen Standort auf, wenn er soeben erst entdeckt wurde und sich dadurch bewegt hat!

→ **Patrón:** Sucht sich ein neues Versteck und notiert es

→ **Patrón:** zahlt 1\$ pro Feld Entfernung vom blauen Patrón-Marker (dem vorherigen Versteck)

→ **Patrón:** entfernt den Patrón-Marker vom Spielbrett

Obwohl der Patrón nie auf dem Spielbrett selbst steht, muss er sich **wie ein Sicario bewegen** (siehe [1] Sicario bewegen)!

[4.7] AKTIONSDACK- UND JÄGER-AUFFRISCHUNG

→ Jäger-Karten auffrischen

→ Aktionskarten mischen (genutzte und ungenutzte)

→ 3 neue Aktionskarten auslegen

SPEZIALAKTIONEN DER FRAKTIONEN

POLICÍA NACIONAL DE COLOMBIA

→ +2 auf „Sicario angreifen“-Aktionen

→ Im Zug einer **beliebigen** Fraktion einsetzbar

→ Jede Karte **nur 1x einsetzbar**

Muss gespielt werden **bevor** der Patrón einen **Verteidigungstoken** aufdeckt!

HIDEOUT-TOKENS (MAX. 15 STÜCK)

→ Diese Tokens können eingesetzt werden um mögliche Verstecke des Patróns zu markieren.

Hideout-Tokens dienen lediglich als Gedankenstütze!

DIE D.E.A.

→ **ungenutzte Aktionskarten abwerfen** (1/2) und ersetzen

→ +2 auf „Jäger bewegen“-Aktionen

→ Im Zug einer **beliebigen** Fraktion einsetzbar

→ Jede Karte **nur 1x einsetzbar**

CALI CARTEL

→ Jäger des Cali-Cartel können pro Runde **Coca-Würfel aufnehmen** und auf ihrer Aktionskarte platzieren (max. 2)

→ **2 Coca-Würfel** ausgeben um den **aktiven Jäger** eine **zusätzliche Aktion mit dem Wert von 1** durchführen zu lassen

→ Im Zug einer **beliebigen** Fraktion einsetzbar

LOS PEPES

Wenn der Patrón Geld bezahlt um Sicario-Effekte auszulösen bekommen **Los Pepes 1\$ vom ausgegebenen Betrag!**

→ **\$2 ausgeben** um **2 Verteidigungstokens aufzudecken** wenn eine **beliebige Fraktion** eine **Aktionskarte ausspielt**

→ Im Zug einer **beliebigen** Fraktion einsetzbar

SPIELAUFBAU

PATRÓN-AUFBAU

- Karten von León und La Quica beiseite legen
- 16 übrige Sicario-Karten mischen und einzeln aufdecken, bis 5 unterschiedliche Scicarios gezogen wurden
- Karten (6 Stück) und Figuren (3 Stück) ungenutzter Sicarios aus dem Spiel entfernen

01. Gezogene Sicarios mit farbigen Ringen auf das Patrón-Dashboard stellen, inkl. **León** und **La Quica**.
02. 17 Sicario-Karten mischen und neben Dashboard legen.
03. Plata o Plomo-Karten mischen und auf Dashboard legen.
04. Vorrat aus Tokens bilden.
05. **10\$ Startkapital** nehmen.
06. Starthand von **5 Karten** ziehen.
07. Patrón-Figur auf Feld 0 der Ruhmesleiste stellen.
08. Einkommens-Marker auf Feld 0 der Einkommens-Leiste legen.
09. Alle Objective-Karten mischen und als verdeckten Stapel neben das Dashboard legen.
10. 3 Objective-Karten ziehen, lesen und verdeckt auf die 3 Objective-Slots in beliebiger Reihenfolge verteilen.

FRAKTIONS-AUFBAU

01. Das Action-Dashboard zu den Fraktionsspielern legen.
02. Aktionskarten mischen und verdeckt auf Action-Dashboard legen. 3 Aktionskarten aufdecken und auslegen.
03. Spieler wählen eine Spielerfraktion aus. **Alle Fraktionen müssen im Spiel sein** und auf die Jägerspieler aufgeteilt werden.
04. Die Spieler erhalten je 2 Jäger-Figuren ihrer Fraktion sowie Spezialmaterial und Fraktionskarten.
05. Der Spieler, der die Fraktion **Policia Nacional de Colombia** spielt erhält die **15 Hideout Tokens**.
06. **\$2** auf der Fraktionskarte von **Los Pepes** platzieren.
07. Start-Orte für jeden Jäger festlegen.

*Jäger-Figuren müssen auf **Flughäfen oder benachbarten Orten** platziert werden!*

ERSTEN UNTERSCHLUPF BESTIMMEN

Nachdem die Fraktionsspieler ihre Startpositionen festgelegt haben wählt der Patron seinen geheimen Unterschlupf.

Dafür darf er sich jedes Feld auf dem Spielbrett aussuchen, selbst wenn es von einem Jäger besetzt ist.